**Krajský nohejbalový svaz Karlovy Vary**

**Vladimír Hlavatý, Hradištní 116, 36018 Karlovy Vary-Tašovice**



**Krajský přebor mužů**

**Karlovarského kraje   
2016**

### NADSTAVBOVÁ ČÁST

**Rozpis schválil VV KKNS dne 11. července 2016  
1.**

**Základní ustanovení**

Nadstavbová část Krajského přeboru družstev mužů Karlovarského kraje navazuje na základní část soutěže a v plném rozsahu pro ni platí Rozpis KPM schválený VH oddílů 14. března 2016.

**2.**

**Řízení soutěže**

Řídícím orgánem soutěže je Výkonný výbor KKNS, po technické stránce soutěž řídí předseda KKNS Vladimír Hlavatý a sekretář KKNS Jiří Linhart.

**3.**

**Účastníci soutěže**

Do nadstavbové části KPDM postupují družstva na základě umístění v konečné tabulce základní části soutěže. Družstva, která se umístila na 1. až 6. místě, hrají play off o postup do finálového turnaje. Družstva, která se umístila na 7. a 8. místě, hrají play out o pořadí.

**4.**

**Hrací systém play off**

Play offse hraje vyřazovacím způsobem podle klíče 1. – 6., 2. – 5., 3. – 4. na dvě vítězná utkání (doma – venku). **Po ukončení druhého utkání musí být známý vítěz,** při nerozhodném výsledku 1:1 na utkání a shodném poměru zápasových bodů, setů i míčů rozhodne výsledek přidaného zápasu trojic (sestavy určí na místě vedoucí každého družstva). Vítězové postupují do finálového turnaje, poražení končí na děleném 4. až 6. místě. **Zápasy play off se hrají na tři dopady.**

**5.**

**Finálový turnaj play off**

Finálový turnaj se odehraje jako jednokolový turnaj tří účastníků (systém každý s každým) v jeden den na dvorcích SK Liapor Witte v Doubí. VV KKNS na turnaj deleguje kvalifikované rozhodčí a v případě nepříznivého počasí zajistí náhradní hrací plochu v hale.   
Výsledky finálového turnaje určují konečné pořadí KPDM na 1. až 3. místě, vítěz finálového turnaje získává titul krajského přeborníka. **Zápasy finálového turnaje se hrají na dva dopady.**

**6.**

**Play out**

Play out se hraje na dvě vítězná utkání (doma – venku). **Po ukončení druhého utkání musí být známý postupující,** při nerozhodném výsledku 1:1 na utkání a shodném poměru zápasových bodů, setů i míčů rozhodne o postupujícím výsledek přidaného zápas trojic (jejich složení určí na místě vedoucí družstva). **Zápasy play out se hrají na tři dopady.**

**7.**

**Termíny nadstavbové části KPDM**

Týden od 19. do 23. září: 14. (poslední) kolo základní části

Týden od 26. do 30. září: dohrávky odložených utkání základní části

Týden od 3. do 7. října: 1. kolo play off – play out

Týden od 11. do 14. října: 2. kolo play off – play out

Sobota 15. října: Finálový turnaj

**Termíny jsou neměnné, odklady nejsou vzhledem k nutnosti zajistit na finále halu možné!**

**8.**

**Hrací dny**

Hrací dny a začátky utkání se stanoví podle požadavků domácího družstva. Změna je možná po vzájemné dohodě obou družstev.

**9.**

**Hlášení výsledků**

**Výsledek** utkání hlásí vedoucí domácího mužstva bezprostředně po skončení utkání **SMS na mobilní telefon** sekretáře KKNS Jiřího Linharta **602 63 73 63**.   
**Zápis o utkání** zašle vedoucí domácího mužstva nejpozději druhý den po utkání elektronicky na [nohejbal.kvary@seznam.cz](mailto:nohejbal.kvary@seznam.cz).

**10.**

**Nesehraná utkání – kontumace**

**Nesehraná utkání z důvodů nedostavení se** jednoho ze soupeřů budoukontumovánavýsledkem **5:0** v neprospěch mužstva, které se nedostavilo.   
**Nesehraná utkání z objektivních příčin** (např. počasí) musí být dohrána v náhradním termínu, nejpozději do konce kalendářního týdne původního termínu. Nepodaří-li se utkání z objektivních příčin odehrát ani v tomto termínu, bude kontumováno výsledkem 0:0 bez nároků na bodový zisk pro žádného ze soupeřů.

**Nedohraná utkání z viny jednoho ze soupeřů** (např. inzultace, svévolný odchod ze hřiště apod.) budou kontumovány výsledkem 5:0.

**11.**

**Postupy a sestupy**

Vítěz finálového turnaje KPDM získá titul Přeborníka Karlovarského kraje s právem přihlásit se do kvalifikace o II. ligu (při splnění všech dalších podmínek). Ze soutěže se nesestupuje.

**Vladimír Hlavatý**

**předseda KKNS**